

TEMPUS INNOVATHON

Što je Innovathon

Innovathon je otvoreno natjecanje za inovacije, "maraton ideja" za poticanje sudionika izazovima s ciljem doprinosa inovacijskim procesima. Slično hackathonima, Innovathoni su usmjereni na pronalaženje inovativnih i kreativnih rješenja te crpljenje inspiracije za nove akcije, proizvode i/ili usluge. Sudionici su pozvani da osmisle inovativni projekt oslanjajući se na svoje tehničko znanje, kreativnost, duh prilagodbe, vještine rješavanja problema i timski rad: tijekom događaja sudionici su grupirani u timove i morat će surađivati kako bi pronašli zajednička rješenja za izazov, pridonoseći njihovim individualnim iskustvima i razlikama te zajednički razrađuju ideje.

Izazov:

Osmisliti proizvod/uslugu s ciljem unapređenja materijalne i nematerijalne, prirodne i kulturne baštine lučkih gradova u jadranskom području, odabranih i mapiranih od strane TEMPUS projekta (pogledajte namjenski Gmap).

Sudionici mogu razviti svoj proizvod/uslugu razrađujući sljedeće teme:

- povijesno razdoblje i/ili tipologija kulturne baštine
- vrsta privremenog korištenja
- odnos između kulturnog naslijeda i domaćina privremenog korištenja.

Svaki partner može odlučiti hoće li sudionicima dodijeliti temu na kojoj će raditi ili će im prepustiti izbor između tri ideje.

Specifičnosti

Događaj će trajati ukupno 12 sati, uključujući vrijeme pripreme, pauze itd., tijekom jednog dana.

Termin održavanja

Događaj će se održati u tjednu od 27. veljače do 9. ožujka 2023. u sva 3 pilot grada.

Pilot Rijeka, utorak, 28. veljače 2023. u 12 sati

Mjesto događaja

Proizvodni park Torpedo, Rječka razvojna agencija Porin d.o.o., Milutina Barača 60/I. kat,

Ciljna skupina

Uključuje studente i kreativce od 18 do 35 godina

Način sudjelovanja

Prisustvovanje će biti uz pozivnicu. Maksimalan broj sudionika:
15/maks. 20 osoba, podijeljenih u grupe od max. 4 osobe.

Selekcija pobjednika

3 lokalna žirija formirat će se prema nahođenju odgovornog partnera za odabir po 1 ideje. 3 ideje proizašle iz ovog prvog koraka će zatim ocijeniti CBC žiri sastavljen od ukupno max. 6 ljudi, idealno 2 iz svakog pilota, koji će odlučiti o poretku svake ideje (1., 2. i 3. mjesto).

Lokalni i CBC žiri mogu se sastaviti od predstavnika:

- IT stručnjaka
- poslodavca ili strukovne udruge za mala i srednja poduzeća
- kulturno-kreativnog sektora
- sveučilišta/istraživačkih centara.

Kriteriji za selekciju

Projekti će se ocjenjivati na temelju njihove tehničko-tehnološke izvedivosti u kombinaciji s razinom kreativnosti. Posebna će se pozornost posvetiti projektima koji poboljšavaju postojeće resurse/ilate. U sljedećoj tablici navedeni su kriteriji ocjenjivanja i mogući bodovi.

Predmet vrednovanja	Bodovi
Dosljednost prijedloga s izazovom	30
Korisnost i inovativnost predloženih rješenja: - poboljšan proizvod (diferencijacija ideje u odnosu na postojeći proizvod) - inovativnost (ideja ima inovativnost, kreativnost) - prenosivost (ideja se može licencirati drugim tvrtkama za povećanje proizvodnje ili za korištenje tehnologije/proizvoda za sektore za koje nisu izmišljena)	30
Tehničko-tehnološka izvedivost prijedloga	20
Korištenje postojećih tehnologija	10
Jasnoća prezentacije prijedloga	5
Rok za realizaciju	5
maksimalni bodovi	100

Nagrada i priznanje:

Pobjednički tim bit će nagrađen:

- prezentacijom njihovog projekta na završnom TEMPUS događaju održanom u Bariju krajem ožujka
- 6 do 10 sati savjetovanja za finu razradu poslovne ideje, besplatno.

Materijali za sudionike

Kako bi pružio potrebne informacije za razvoj proizvoda/usluge, svaki sudionik ili tim treba dobiti:

- poveznicu na **Gmap** koji sadrži kulturnu baštinu odabranu od strane TEMPUS projekta, podijeljenu po povjesnim razdobljima, sa svim relevantnim informacijama, uključujući privremenu upotrebu koja će biti smještena prema urbanim strategijama lučkih gradova.
- sljedeći predložak, kako bi se olakšala isporuka ideja proizvoda/usluge.

Predložak za projektnu ideju

Naziv projekta	
Predlagač /tim	
e-mail	
Sažetak projekta	<i>Kratki sažetak</i>
Ciljna skupina	<ul style="list-style-type: none">• Za koga je namijenjen?• Koje potrebe zadovoljava?
Cilj projekta	<ul style="list-style-type: none">• Što vaš proizvod čini za rješavanje problema korisnika?• Zašto je drugačiji od drugih?• Opišite 5 značajki vašeg proizvoda/usluge• Koje dobroti donosi i koja je glavna?
Tehnologija	<i>Navedite postojeće resurse/alate koji mogu pridonijeti realizaciji projekta</i>
Vremenski okvir	<i>Navedite očekivani vremenski okvir za provedbu projekta</i>
Privici	<i>Ovdje navedite popis materijala koje želite priložiti kako biste bolje ilustrirali ideju (npr. poveznice, dijagrami, crteži, slike, ...)</i>